

Erste Schritte mit JavaScript für Dummys Junior

Bearbeitet von
Chris Minnick, Eva Holland, Hartmut Strahl

1. Auflage 2016. Taschenbuch. 133 S. Softcover

ISBN 978 3 527 71339 4

Format (B x L): 14 x 21,4 cm

Gewicht: 190 g

[Weitere Fachgebiete > EDV, Informatik > Programmiersprachen: Methoden > Programmier- und Skriptsprachen](#)

Zu [Leseprobe](#) und [Sachverzeichnis](#)

schnell und portofrei erhältlich bei


DIE FACHBUCHHANDLUNG

Die Online-Fachbuchhandlung beck-shop.de ist spezialisiert auf Fachbücher, insbesondere Recht, Steuern und Wirtschaft. Im Sortiment finden Sie alle Medien (Bücher, Zeitschriften, CDs, eBooks, etc.) aller Verlage. Ergänzt wird das Programm durch Services wie Neuerscheinungsdienst oder Zusammenstellungen von Büchern zu Sonderpreisen. Der Shop führt mehr als 8 Millionen Produkte.

ZUM WIEDERFINDEN

SYMBOLE

- <body>-Tag 60, 75
-
-Tag 122
- <div>-Tag 56
- <h1>-Tag 30, 60
- <head>-Tag 60
- <html>-Tag 58
- -Tag 61
- -Tag 60
- <p>-Tag 31, 55
- -Tag 60
- .innerHTML 72
- .style 92

A

- Ada Lovelace 12
- alert 25, 43
- Anführungszeichen 37
- Animation 19
 - erstellen 99
 - Frame 100
- Anweisung 10, 35
 - Beispiel 36
 - Regeln 35
 - Schlüsselwort 36
 - Semikolon 37
- App 18
- Ausdruck 44
- Ausgabe 38
- Auszeichnungssprache 54

B

- Befehl 35
- Binärer Code 15, 16
- Bit 17
- Browser 21
- Byte 17

C

- Checkbox 47
- Code 10
 - binärer 15, 16
 - einrücken 66
- Colossus 13
- Compiler 13
- Computer
 - Fähigkeiten 14
- Computerprogramm 10
 - Speicherverbrauch 18
- Computersprache 18
- CPU *siehe* Prozessor
- CSS 18, 19, 20, 25
 - Definition 20
 - Deklaration 75, 80
 - Deklarationsblock 75
 - Eigenschaft 80, 82
 - Elementselektor 77
 - erste Experimente 26
 - Farben 85
 - Farben ändern 87
 - geschweifte Klammern 75, 76
 - Grundlagen 75
 - HTML verändern 73
 - ID-Selektor 78
 - Klassenselektor 77, 78
 - mit JavaScript verändern 91
 - Regelsatz 75, 78, 81
 - Schriftart 83, 115
 - Schriftgröße 82
 - Selektor 75, 79
- CSS-Style 23

D

- Daumenkino 99
- Debugging 13
- Differenzmaschine 13
- Drop-down-Menü 47

E

Eingabe 38
Eingabeaufforderung 71
Einrücken 66
Event-Listener 98

F

Farbcodes 29, 85
 RGB-Schreibweise 85
Farbnamen 29, 85
Fehlersuche 8, 13
Fiddle
 veröffentlichen 32
FILO 58
Frame 100
Funktion 99

G

Geschweifte Klammern 76
getElementById 72
Gigabyte 17, 18
Google Chrome 22
 installieren 22
Groß- und Kleinschreibung 37

H

Hash-Tag 79, 86
HTML 18, 20, 25, 47, 53
 abschließender
 Tag 55
 Attribut 65, 79
 Definition 19, 54, 64
 einleitender Tag 55
 erste Experimente 29
 id 65
 Kommentar 113
 Liste 56
 mit JavaScript verändern
 70
 Regeln 58, 60
 Schaltfläche erstellen 113

Tag 23, 30, 55, 63
Tags verschachteln 58, 59

I

Input 38
Interaktivität 20
Internet
 Anfänge 18

J

JavaScript 18, 20, 21, 25
 Anweisung 23
 erste Experimente 31
 interaktive Webseiten 20
JSFiddle 23
 Account anlegen 24
 Anmelden 24
 Bereiche 25
 Bereiche anpassen 25
 erstes Programm 25
 Fork 32, 45
 Save 32
 Tidy 121
 Update 90
 Warnmeldung 62
 Webadresse 23

K

Kilobyte 17, 18
Kineograph 99
Klammern
 geschweifte 76
Kommentar 95, 119
Kontrollkästchen 47

L

Leerzeichen 37, 40, 51

M

Maschinensprache 15
Megabyte 17, 18

Microsoft Internet Explorer 22
Mozilla Firefox 22

O

Operand 34, 44, 48
Operator 34, 44, 48
 Definition 44
 mathematischer 48
 Textoperator 48
Optionsfeld 47
Output 38

P

Petabyte 18
Programmieren 10
 Werkzeuge 21
Programmiersprache 15
 Regeln 33, 38
 Schreibweisen 37
 visuelle 6
Prozessor 15
 Bestandteile 15

R

Radiobutton 47
RGB-Schreibweise 85
Roboter 53
 animieren 93
 HTML-Grundgerüst 64
 JavaScript-Code 70
 mit CSS farbig gestalten 84
 mit CSS stylen 74
 tanzen lassen 96

S

Safari 22
Schlüsselwort 36, 42
Schreibfehler 96
Schriftart 83, 115
Schriftgröße 82
Semikolon 37

setInterval 102
Software 10
Speichergröße 18
Stileigenschaften 93
Super-Rechner 45, 47
Syntax 33, 34

T

Tag (HTML)
 abschließender 55
 Beispiele 56, 63
 einleitender 55
Terabyte 18
Text zusammenfügen 50
Transistor 15

V

Variable 39, 71
 aufrufen 42
 benennen 40
 Benennungsregeln 41
 Definition 39
 erstellen 39, 42
 verwenden 39, 42, 44
 Wert 43
Variablenname 40
Visuelle Programmiersprache 6

W

Website
 allererste 18
 interaktive 20
Wortersetzungs-Spiel
 109
 HTML-Code 111
 JavaScript-Code 118
 mit CSS gestalten 115

Z

Zahlen
 in binärer Schreibweise 16