

# Teams & Teamentwicklung

Hofert / Visbal

2021

ISBN 978-3-8006-6414-6

Vahlen

schnell und portofrei erhältlich bei  
[beck-shop.de](https://beck-shop.de)

Die Online-Fachbuchhandlung [beck-shop.de](https://beck-shop.de) steht für Kompetenz aus Tradition. Sie gründet auf über 250 Jahre juristische Fachbuch-Erfahrung durch die Verlage C.H.BECK und Franz Vahlen.

[beck-shop.de](https://beck-shop.de) hält Fachinformationen in allen gängigen Medienformaten bereit: über 12 Millionen Bücher, eBooks, Loseblattwerke, Zeitschriften, DVDs, Online-Datenbanken und Seminare. Besonders geschätzt wird [beck-shop.de](https://beck-shop.de) für sein umfassendes Spezialsortiment im Bereich Recht, Steuern und Wirtschaft mit rund 700.000 lieferbaren Fachbuchtiteln.

# Stichwortverzeichnis

- Abgrenzung von Werten und Motiven 28
- Actstorming 202
- Affektbilanz 143
- Alignment 87
- Ankerheuristik 32
- Annäherungs-Annäherungs-Konflikt 166
- Annäherungs-Vermeidungs-Konflikt 167
- Aufstellungen 142
- Auftragsklärung 102
- Einsatz von Teamspielen 119
- Babystep 143
- Belbin, Meredith 212
- Beobachterdrift 32
- Beratung 98
- Berne, Eric 116
- Beurteilungskonflikt 166
- Beziehungskonflikt 165
- Bowman, Sharon 66
- Brainstorming 202
- negatives 203
- Breakout Rooms 55
- Coaching 97
- entwicklungsbezogenes 97
  - Emotionen einbeziehen 156
  - Unterschied zur Moderation 139
  - zielbezogenes 97
- Coachingintervention 97
- Coachingprozess
- Unterschied zur Coaching-intervention 97
- Cohn, Ruth 63
- Confirmation Bias 33
- Da geht was 143
- Dilemmata 142
- Double und Triple Loop 143
- Dunning-Kruger-Effekt 32
- Dweck, Carol 49
- Edmondson, Amy 138
- Effekt der schwindenden Optionen 33
- Einzelcoaching 98
- Emotional schwierige Situationen 107
- Energizer 131
- Mütterchen – Tiger – Samurai 131
- Entscheidungsfehler 33
- Fachgespräch 202
- Facilitation 99
- Feedback
- als wichtigster Entwicklungs-booster 40
- Feed Forward 143
- Fehlerlernkultur 113
- Ferienlagerexperiment 45
- Fischteicheffekt 31
- Fixed Mindset 49
- Fluch des Siegers 34
- Fokus auf Innensicht 34
- Fortschrittstreppe 143
- Fühlanker 142
- Generative Scribing 76
- Geschafft-Skala 142
- Gasl, Friedrich 160, 162
- Graphic Recording 76
- Größter Hebel 142
- Groupthink 34
- GROW 144
- Growth Mindset 49
- Gruppen 16
- gestalten 18
- Gruppenbias 29
- Gruppendenken 29
- Gruppendynamik 37
- Dimensionen 42
  - verändern 43
- Gruppenheuristiken 29
- Gruppeninterview 201
- Gruppensupervision 195

- Halo-Effekt 32  
Haltung 110
- Ideenkorb und Wunderrad 202  
Ingham, Alan G. 50  
Ingham, Harry 41  
Inneres Team 202  
Inner Game Coaching 144  
Intelligenz
  - digitale 49Intelligenztest 49  
Intervision 196
- Jacobson, Leonore F. 48  
Johari-Fenster 41
- Kahneman, Daniel 199  
Kollegiale Fallberatung 196
  - Methoden 201
  - remote 204
  - Unterschied zur Gruppensupervision 195Kollektiv 14  
Kommunikation
  - synchrone und asynchrone 58Konflikt
  - erkennen 169
  - in der agilen Welt 171
  - Moderation 175
  - Moderation am Beispiel 180
  - Symptome 169
  - Umgang 175Konfliktanalyse
  - Leitfragen 170Konfliktarten 165
  - kurzfristiger Umgang mit verschiedenen 173Konflikte
  - interpersonale 165
  - intrapersonale 166
  - strukturelle 168Konflikteskalation nach Friedrich Glasl 160, 162  
Konfliktintensität 160  
Konfliktlösung
  - Abschlussvereinbarung 179
  - fünf Schritte 176Konfliktmoderation 158
  - am Beispiel 180Lencioni, Patrick 121  
Lernen
  - gemeinsames gehirngerecht gestalten 30
  - Wie Menschen lernen 117Lernspiele 125
  - Baumeisterin- und Architektin-Lernspiel 125
  - Marshmallow-Challenge 127
  - Papierflieger 129Lewin, Kurt 7, 40  
Lösungspyramide 144  
Luft, Joseph 41
- Massenpsychologie 15  
Mead, George Herbert 122  
Mediation 158  
Milgram-Experiment 47  
Milgram, Stanley 45, 47  
Moderation 99
  - bei Konflikten 158, 175Motive 28  
Motivierte kognitive Verzerrungen 34  
Nudges 31
- Onlinerräume verbessern 59
- Persönlichkeitsbeschreibung mit dem Entwicklungsbaum 26  
Perspektivenwechsel 203  
Pfersichmodell Teamworks 142  
Primacy Effect 34  
Provokantes Coaching 144  
Psychoedukation 69  
Psychologische Sicherheit 138  
Pygmalion-Effekt 48
- Recency Effect 34  
Reflexion
  - aus der Metaperspektive 63
  - von Teamspielen 118
  - Welche Emotionen bewirken bei Ihnen welches Verhalten? 109

- Reflexionsglobus 63  
 Rekognitionsheuristik 35  
 Remote-Fallberatung 204  
 Remote-Spiele 132
- Foto Challenge 132
  - Open-Schnick 132
  - Wappen zeichnen 133
- Remote-Teams 51  
 Retrospektiven 144  
 Reverse Classroom 66  
 Ringelmann-Effekt 50  
 Ringelmann, Maximilian 50  
 Robbers-Cave-Experiment 45  
 Rogers, Carl 64  
 Rollen
- agile 152
  - nach Meredith Belbin 212
- Rollenklärung 96, 106  
 Rollenkonflikte 152, 167  
 Rollenspiele 122  
 Rosenthal-Effekt 48  
 Rosenthal, Robert 48
- SCARF 143  
 SCARF-Modell 149  
 Schritte der Wahrnehmung 144  
 Selbstbestätigungstendenz 35  
 Selektive Wahrnehmung 35  
 Shazer, Steve de 64  
 Sherif, Muzafer 45  
 Simulationen 130
- Escape Room 131
  - Flugsimulator 130
- Skalenkreuz 143  
 Social Loafing 35  
 Solution Talk 143  
 Soziales Faulenzen 35  
 Spatial Chat 54  
 Spiele
- das Spiellevel wählen 121
  - Spielarten 122
- Stanford-Prison-Experiment 48  
 Statement-Übung 55  
 Stereotype
- hinterfragen 88
- Streit 164  
 Systemisches Drei-Welten-Modell 16
- Team
- Besonderheiten von Remote- 51
  - Konflikte erkennen und lösen 157
  - Motive im Team bewusst machen 149
- Teambildung 86
- affektives und kognitives Vertrauen aufbauen 86
  - Aufgaben des Moderators 89
  - Bedeutung von Spielen 115
  - Was Sie grundsätzlich beachten sollten 91
  - Wenn sich die Teammitglieder kennen und nicht vertrauen 88
  - Wenn sich die Teammitglieder kennen und vertrauen 87
  - Wenn sich die Teammitglieder nicht kennen 88
- Team Canvas 87  
 Teamcoach 140
- gute Fragen 154
- Teamcoaching 92, 135
- drei Fokusthemen 141
  - Konflikte erkennen und lösen 158
  - Methoden 141
  - Was wichtig ist für wirksames 136
- Teamcoachingprozess 137  
 Teamdynamik 37  
 Teamentwickler
- Grundannahmen 72
  - Prinzipien 75
- Teamentwicklung
- emotional schwierige Situationen 107
  - Phasen 82
  - Teambildung 86
  - Teamcoaching 92
  - Unterschied zwischen Teambildung und Teamcoaching 79
  - Veränderungskurve 220
- Teamentwicklungsmodell 81  
 Teamgestaltung
- ein guter Beobachter sein 19
- Teamrollen nach Meredith Belbin 212  
 Teamspiele
- Reflexion von 118
- Teamumfeldanalyse 102  
 Team- und Gruppenanalyse 23

- Tendenz zur Mitte 35
- Tetralemma 142
- Think new 144
- Think-Pair-Share 203, 204
- Timeline 143
- Toyota 50
- Training 100
- Training from the BACK of the Room 66
- Tuckman, Bruce 82
  
- Unterscheidung von Menge und Masse 20
- Unterschiede zwischen Problem, Streit, Konflikt und Katastrophe 164
  
- Veränderungskurve 220
- Verhalten
  - die Bedeutung des Kontextes 29
- Verhaltensanreize 31
- Vermeidungs-Vermeidungs-Konflikt 166
  
- Verteilungskonflikt 165
- Vierfaktorenmodell 63
- Visualisierungen nutzen 75
- Visualisierungstypen 76
  
- Wahrnehmung
  - sieben Schritte 108
- Weinschenk, Susan 17
- Werte 27
  - agile 145
  - Handlungsqualität 28
  - Werte-Rollenkarten 150
- Wertekonflikt 166
- Wertepaare 142
- Werte-Rollenkarten 150
- Wie-Frage 142
  
- Ziele
  - emotionalisieren 147
- Zielkonflikt 166
- Zimbardo, Philipp 45, 48

**beck-shop.de**  
DIE FACHBUCHHANDLUNG