

Teams & Teamentwicklung

Hofert / Visbal

2. Auflage 2024
ISBN 978-3-8006-7286-8
Vahlen

schnell und portofrei erhältlich bei
beck-shop.de

Die Online-Fachbuchhandlung beck-shop.de steht für Kompetenz aus Tradition. Sie gründet auf über 250 Jahre juristische Fachbuch-Erfahrung durch die Verlage C.H.BECK und Franz Vahlen. beck-shop.de hält Fachinformationen in allen gängigen Medienformaten bereit: über 12 Millionen Bücher, eBooks, Loseblattwerke, Zeitschriften, DVDs, Online-Datenbanken und Seminare. Besonders geschätzt wird beck-shop.de für sein umfassendes Spezialsortiment im Bereich Recht, Steuern und Wirtschaft mit rund 700.000 lieferbaren Fachbuchtiteln.

Stichwortverzeichnis

- Abgrenzung von Werten und Motiven 30
- Actstorming 202
- Affektbilanz 143
- Alignment 87
- Ankerheuristik 34
- Annäherungs-Annäherungs-Konflikt 166
- Annäherungs-Vermeidungs-Konflikt 167
- Aufstellungen 142
- Auftragsklärung 102
 - Einsatz von Teamspielen 119
- Babystep 143
- Belbin, Meredith 212
- Beobachterdrift 34
- Beratung 98
- Berne, Eric 116
- Beurteilungskonflikt 166
- Beziehungskonflikt 165
- Bowman, Sharon 66
- Brainstorming 202
 - negatives 203
- Breakout Rooms 55
- Cliquen 25
- Coaching 97
 - entwicklungsbezogenes 97
 - Emotionen einbeziehen 156
 - Unterschied zur Moderation 139
 - zielbezogenes 97
- Coachingintervention 97
- Coachingprozess
 - Unterschied zur Coaching-intervention 97
- Cohn, Ruth 63
- Confirmation Bias 35
- Da geht was 143
- Dilemmata 142
- Double und Triple Loop 143
- Dunning-Kruger-Effekt 34
- Dweck, Carol 49
- Edmondson, Amy 138
- Effekt der schwindenden Optionen 35
- Einzelcoaching 98
- Emotional schwierige Situationen 107
- Energizer 131
 - Mütterchen – Tiger – Samurai 131
- Entscheidungsfehler 35
- Fachgespräch 202
- Facilitation 99
- Feedback
 - als wichtigster Entwicklungs-booster 40
- Feed Forward 143
- Fehlerlernkultur 113
- Ferienlagerexperiment 45
- Fischteicheffekt 34
- Fixed Mindset 49
- Fluch des Siegers 35
- Fokus auf Innensicht 35
- Fortschrittstreppe 143
- Fühlanker 142
- Generative Scribing 76
- Geschafft-Skala 142
- Gasl, Friedrich 160, 162
- Graphic Recording 76
- Größter Hebel 142
- Groupthink 36
- GROW 144
- Growth Mindset 49
- Gruppen 16
 - gestalten 18
- Gruppenbias 32
- Gruppendenken 32
- Gruppendynamik 37
 - Dimensionen 42
 - verändern 43
- Gruppenheuristiken 32

Stichwortverzeichnis

- Gruppenintervention 201
- Gruppensupervision 195

- Halo-Effekt 34
- Haltung 110

- Ideenkorb und Wunderrad 202
- Ingham, Alan G. 50
- Ingham, Harry 41
- Inneres Team 202
- Inner Game Coaching 144
- Intelligenz
 - digitale 49
- Intelligenztest 49
- Intervention 196

- Jacobson, Leonore F. 48
- Johari-Fenster 41

- Kahneman, Daniel 199
- Kollegiale Fallberatung 196
 - Methoden 201
 - remote 204
 - Unterschied zur Gruppensupervision 195
- Kollektiv 14
- Kommunikation
 - synchrone und asynchrone 58
- Konflikt
 - erkennen 169
 - in der agilen Welt 171
 - Moderation 176
 - Moderation am Beispiel 180
 - Symptome 169
 - Umgang 175
- Konfliktanalyse
 - Leitfragen 170
- Konfliktarten 165
 - kurzfristiger Umgang mit verschiedenen 174
- Konflikte
 - interpersonale 165
 - intrapersonale 166
 - strukturelle 168
- Konflikteskalation nach Friedrich Glasl 160, 162

- Konfliktintensität 160
- Konfliktlösung
 - Abschlussvereinbarung 180
 - fünf Schritte 177
- Konfliktmoderation 158
 - am Beispiel 180

- Lencioni, Patrick 121
- Lernen
 - gemeinsames gehirngerecht gestalten 32
 - Wie Menschen lernen 117
- Lernspiele 125
 - Baumeisterin- und Architektin-Lernspiel 125
 - Marshmallow-Challenge 127
 - Papierflieger 129
- Lewin, Kurt 7, 40
- Lösungspyramide 144
- Luft, Joseph 41

- Massenpsychologie 15
- Mead, George Herbert 122
- Mediation 158
- Mentale Modelle 141
- Milgram-Experiment 47
- Milgram, Stanley 45, 47
- Moderation 99
 - bei Konflikten 158, 176
- Motivationspsychologie 30
- Motive 30
- Motivierte kognitive Verzerrungen 36

- Nudges 33

- Onlineräume verbessern 59

- Persönlichkeitsbeschreibung mit dem Entwicklungsbaum 28
- Perspektivenwechsel 203
- Pfirsichmodell Teamworks 142
- Primacy Effect 36
- Provokantes Coaching 144
- Psychoedukation 69
- Psychologische Sicherheit 138
- Pygmalion-Effekt 48

- Recency Effect 36
- Reflexion
- aus der Metaperspektive 63
 - von Teamspielen 118
 - Welche Emotionen bewirken bei Ihnen welches Verhalten? 109
- Reflexionsglobus 63
- Rekognitionsheuristik 36
- Remote-Fallberatung 204
- Remote-Spiele 132
- Foto Challenge 132
 - Open-Schnick 132
 - Wappen zeichnen 133
- Remote-Teams 51
- Retrospektiven 144
- Reverse Classroom 66
- Ringelmann-Effekt 50
- Ringelmann, Maximilian 50
- Robbers-Cave-Experiment 45
- Rogers, Carl 64
- Rollen
- agile 152
 - nach Meredith Belbin 212
- Rollenklärung 96, 106
- Rollenkonflikte 152, 167
- Rollenspiele 122
- Rosenthal-Effekt 48
- Rosenthal, Robert 48
- SCARF 143
- SCARF-Modell 149
- Schritte der Wahrnehmung 144
- Selbstbestätigungstendenz 36
- Selektive Wahrnehmung 36
- Shazer, Steve de 64
- Sherif, Muzafer 45
- Simulationen 130
- Escape Room 131
 - Flugsimulator 130
- Skalenkreuz 143
- Social Loafing 36
- Solution Talk 143
- Soziales Faulenzen 36
- Spatial Chat 54
- Spiele
- das Spiellevel wählen 121
 - Spielarten 122
- Stanford-Prison-Experiment 48
- Statement-Übung 55
- Stereotype
- hinterfragen 88
- Streit 164
- Systemisches Drei-Welten-Modell 16
- Team
- Besonderheiten von Remote- 51
 - Konflikte erkennen und lösen 157
 - Motive im Team bewusst machen 149
- Teambildung 86
- affektives und kognitives Vertrauen aufbauen 86
 - Aufgaben des Moderators 89
 - Bedeutung von Spielen 115
 - Was Sie grundsätzlich beachten sollten 91
 - Wenn sich die Teammitglieder kennen und nicht vertrauen 88
 - Wenn sich die Teammitglieder kennen und vertrauen 87
 - Wenn sich die Teammitglieder nicht kennen 88
- Teambonding 22
- Team Canvas 87
- Teamcoach 140
- gute Fragen 154
- Teamcoaching 92, 135
- drei Fokusthemen 141
 - Konflikte erkennen und lösen 158
 - Methoden 141
 - Was wichtig ist für wirksames 136
- Teamcoachingprozess 137
- Teamdynamik 37
- Teamentwickler
- Grundannahmen 72
 - Prinzipien 75
- Teamentwicklung
- emotional schwierige Situationen 107
 - Phasen 82
 - Teambildung 86
 - Teamcoaching 92
 - Unterschied zwischen Teambildung und Teamcoaching 79
 - Veränderungskurve 220

Stichwortverzeichnis

- Teamentwicklungsmodell 81
- Teamgestaltung
 - ein guter Beobachter sein 19
- Teamrollen nach Meredith Belbin 212
- Teamspiele
 - Reflexion von 118
- Teamumfeldanalyse 102
- Team- und Gruppenanalyse 24
- Tendenz zur Mitte 36
- Tetralemma 142
- Think new 144
- Think-Pair-Share 203
- Timeline 143
- Toyota 50
- Training 100
- Training from the BACK of the Room 66
- Tuckman, Bruce 82

- Unterscheidung von Menge und Masse 20
- Unterschiede zwischen Problem, Streit, Konflikt und Katastrophe 164

- Veränderungskurve 220
- Verhalten
 - die Bedeutung des Kontextes 31

- Verhaltensanreize 33
- Vermeidungs-Vermeidungs-Konflikt 166
- Verteilungskonflikt 165
- Vierfaktorenmodell 63
- Visualisierungen nutzen 75
- Visualisierungstypen 76
- Volitionsbildung 30

- Wahrnehmung
 - sieben Schritte 108
- Weinschenk, Susan 17
- Werte 28
 - agile 145
 - Handlungsqualität 30
- Wertekonflikt 166
- Wertepaare 142
- Werte-Rollenkarten 150
- Wie-Frage 142

- Ziele
 - emotionalisieren 147
- Zielkonflikt 166
- Zimbardo, Philipp 45, 48