

LEVEL UP!

Sasse

2026

ISBN 978-3-8006-7296-7

Vahlen

schnell und portofrei erhältlich bei
beck-shop.de

Die Online-Fachbuchhandlung beck-shop.de steht für Kompetenz aus Tradition. Sie gründet auf über 250 Jahre juristische Fachbuch-Erfahrung durch die Verlage C.H.BECK und Franz Vahlen.

beck-shop.de hält Fachinformationen in allen gängigen Medienformaten bereit: über 12 Millionen Bücher, eBooks, Loseblattwerke, Zeitschriften, DVDs, Online-Datenbanken und Seminare. Besonders geschätzt wird beck-shop.de für sein umfassendes Spezialsortiment im Bereich Recht, Steuern und Wirtschaft mit rund 700.000 lieferbaren Fachbuchtiteln.

Stichwortverzeichnis

A

Abhängigkeiten 123, 212
Abstimmung 96, 113, 171
Aggregatoren 230
Akteur 28
Akzeptanz 240
Alpha-Dynamiken 157
Alpha-Spieler 154
Anpassungsfähigkeit 48
Assoziation 116
Asymmetrische Schnittstellen 214
Augmentation 218
Ausrichtung 237

B

Balancing 100
Belohnungslogik 71
Benchmark 121
Beobachtung 22, 25, 50, 120
Bereichsabgrenzungen 36
Bewertung 42, 120, 201
Born-analog 206
Born-digital 206
Bremsen 62
Burndown 157

C

Community 243
Community-Canvas 243

D

Dankbarkeit 138
Dashboards 169, 207
Datenlogik 210
Datenplattform 211
DAW, Digital Audio Workstation 230
Doppelzuständigkeiten 185
Dramaturgie 75, 132
Durchhaltevermögen 144

E

Echtzeit-Feedback 133
Einflusszonen 28

Elfenbeinturm 120, 160
Emergenz 184
Emotionen 130
Empfehlungssysteme 230
Empirische Ansätze 80
Endgegner 207, 220, 229
Engagement 60, 101
Entscheidungsfähigkeit 144
Entscheidungsprotokoll 59
Epic Win 157
Erfolgsindikatoren 120
Ethik 218, 226
Experiment 38, 115, 120, 125, 189
Explorationszonen 195
explorativ 83

F

Feedbackschleifen 105
Fehlertoleranz 124
Fiero 157
Formalisierungsgrad 29

G

Game-Breaker 201
Game Design 30, 206, 220
Game Designer 51, 160, 204
Gatekeeper 231
Gemeinschaft 243
Gemeinschaftsgefühl 242
Gesamtgruppenprozesse 80
Gestaltungsfreiheit 29
Gleichgewicht 62
Grenzverläufe 27

H

Haltung 50, 107, 188, 244
Handlungsfähigkeit 250
Highspeed 232
Hypothesen 118, 122, 189, 249

I

Infinite Game 184
Inkonsistenz 79
Inkonsistenzprüfung 78

Inkonsistenzradar 78
Interaktionshäufigkeit 29
Interaktionsprotokolle 80
ISO 22316 240

K

KANOSSA 238
Kohärenz 238
Kollaboration 154
kollaborativ 203
Kollektive Intelligenz 59
Kommunikationsdichte 184
Kompensation 73
kompetitiv 203
Konstruktdimension 110
Konstruktionsfehler 94
Kontrolle 62
Kontrollgruppe 121
Kopplung 36
Kopplungsarten 36
KPI 22, 207
Künstliche Intelligenz 199

L

Lean Coffee 120, 155
Legacy-Spiel 165, 206
Legitimation 24, 46
Leitsatz 192
lernen 36
Limbisches System 20
Linienfunktion 120
Loyalität 243
Loyalitätskonflikte 29
Ludische Verzerrung 20

M

Machine Learning 220
Machtvakuum 185
Meetingformate 170
Mehrwert 94
Meta-Balance 62
Metaphernarbeit 114, 116, 239
Mini-Experiment 156
Miwinscher Würfel 20

Moduswechsel 139
Motivation 134
Motivationspotenzial 29
Motivkompass 138
Muda 70
Mura 72
Muri 74
Musikbranche 231

N

Nahtstellen 173
Narrative 113
Netzwerk 242

O

Onboarding 148, 190
Open Patterns 80
Organisationsdesign 11, 26, 28, 38, 69, 158, 213, 254
Organisationsentwicklung 19, 22, 38, 150, 256
Output 60, 152
Ownership 110

P

Peer-Learning-Formate 103
Peer-Review 157
Perspektive 22, 34, 49, 95, 215
Perspektivwechsel 49, 98, 167
Plattformökonomien 258
Playable System Model (PSM) 208, 211
Plot 26
Point of inevitability 244
Power-ups 201
Prinzip 30
Process Mining 205
Prototyp 30
Prototyping 105

R

Rahmendimension 110
Rapid Decision 110
Rebalancing 105

Redesign 111
Reflexionsräume 160, 171
Resilienzfaktoren 238
Resonanz 160, 167, 172
Resonanztest 239
Rollenklarheit 29
Rollenklärung 146

S

SAFe 170
Schutzraum 120, 146
Schwarmdumm 58
Scrum 78
Selbstregulierung 248
Selbstwahrnehmung 160, 232,
246
Skalierungsgrenze 184
Skalierungsmodelle 170
Spannungsfeld 46
Spielabbruch 43

Spielanleitung 30
Spieldesign 9, 28, 38, 62, 69,
107, 160, 167, 233
Spielfeld 27
Spielgefühl 21, 51, 226
Spielkurve 133
Spielmechanik 30, 252
Spielphysik 210, 211
Spielraum 35, 154
Spielregel 24
Spielsystem 20, 141, 180, 220
Spieltest 59, 87
Spielverderber 196
Spielzug 61, 73, 87, 176, 178
Spillover 37
Staunen 20
Stolpergeschichte 85
Storytelling 202, 241
strukturkonservierend 28

Systemdiagnose 21
Systemkarte 26
Systemlogik 59, 85, 211
Systemmuster 113
Systemrelevanz 29
Systemtheorie 30, 190

T

Thomas-Kilmann-Modell 56
Trichtermodell 176
Tutorial 225

U

Übergänge 27
Unausgeglichenheit 62
Unbekanntes 21
Unsicherheit 124
unspielbar 109, 143, 210
Urgent Optimism 157
Use Case 208, 221

V

Veränderungswirkung 29
Verhaltensdimension 102, 110
Versagen 72
Verstärker 62
Volition 144

W

Wahrnehmung 98, 129
Wertschöpfung 61, 94, 208,
231, 247
Wertstrom 204, 230
WIP Limit 62, 69
Wir-Gefühl 192
Work-Life-Blending 159

Z

Zukunftsbilder 27


beck-shop.de
DIE FACHBUCHHANDLUNG