

Agile Retrospektiven

Derby / Larsen / Horowitz

2. Auflage 2025
ISBN 978-3-8006-7595-1
Vahlen

schnell und portofrei erhältlich bei
beck-shop.de

Die Online-Fachbuchhandlung beck-shop.de steht für Kompetenz aus Tradition. Sie gründet auf über 250 Jahre juristische Fachbuch-Erfahrung durch die Verlage C.H.BECK und Franz Vahlen. beck-shop.de hält Fachinformationen in allen gängigen Medienformaten bereit: über 12 Millionen Bücher, eBooks, Loseblattwerke, Zeitschriften, DVDs, Online-Datenbanken und Seminare. Besonders geschätzt wird beck-shop.de für sein umfassendes Spezialsortiment im Bereich Recht, Steuern und Wirtschaft mit rund 700.000 lieferbaren Fachbuchtiteln.

Stichwortverzeichnis

Symbole

15 % Solutions 255, 273

A

Agilität

Sind wir denn agil? 278

Aktionen

Brainstorming/Filtering 154

Check-in-Frage 108

Circles and Soup 149

Compare Options 166

Constellations 199

Daten aus einer Verbesserungs-
maßnahme sammeln 131

Design Experiments 171

Dot Voting 163

einfache Diskussion über
objektive Daten 130

einfache Diskussion über
subjektive Daten 132

ESVP 110

Fill-in-the-Blanks 121

Fishbone-Diagramm 145

Focus on/Focus off 114

Force Field 151

Gradient of Agreement 165

Helped/Hindered/Hypothesis 184

Hopes and Wishes 174

Impact and Energy Decision 168

Learning Matrix 177

One Now Thing 176

Pattern Spotter Questions 144

Prioritize Issues 157

Retrospective Prime Directive 119

Return on Time Invested 185

Satisfaction Histogram 133

Schwerpunktthema und Agenda
vorstellen 107

Short Subjects 161

Teamradar 136

Temperature Reading 123

Timeline 139

Wertschätzungen 180

Anschuldigungen unterbinden 94

Arbeitsrhythmus 23

Arbeitsvereinbarungen 26, 88, 115
missachten 89

Asynchrone Retrospektiven 219

B

Beteiligung in einer Retrospektive

Spiele und Eisbrecher 55

Beteiligung unterstützen durch Aktionen
54

Brainstorming/Filtering 154

C

Change Management

Botschafter des 238

Einfluss nehmen 239

Ergebniskontrolle 246

nachhaltiges 231

vier Phasen der Veränderung 247

Stichwortverzeichnis

- Check-in-Frage 108
- Circles and Soup 149
 - Verantwortungsübernahme 253
- Compare Options 166
- Constellations 199
- D**
- Daten sammeln 27, 59
 - Aktionen 129
 - Leitlinien 32
- Datentypen
 - objektive Daten 28
 - subjektive Daten 29
- Dauer einer Retrospektive 50
 - wenn die Zeit knapp wird 56
- Den Rahmen schaffen 59
- Design Experiments 171
- Diamant-Modell 37
- Dot Voting 39, 163
- E**
- Edmondson, Amy 25
- Einfluss
 - auf andere nehmen 239
 - Subjective Impact-Analyse 263
- Elefant im Raum 206
- Empathy Map 240
- Energie im Team 39
- Entscheidungen vornehmen 157
- Erkenntnisse gewinnen 36, 60
 - Aktionen 143
- ESVP 110
- Experimente 233
- Express Preference 163
- F**
- Facilitation 71, 284
 - Beteiligung 73
 - für größere Gruppen 74
 - Machtgefälle managen 90
 - Raum für alle schaffen 90
 - Schulduweisungen vermeiden 92
 - unter den Teammitglieder aufteilen 74
 - zurückhaltende Menschen fördern 89
- FaST 265
- Fill-in-the-Blanks 121
- Fishbone-Diagramm 145
- Focus on/Focus off 114
- Force Field 151
- Frameworks 265
- Fünf Phasen einer Retrospektive 22
- G**
- Gefühle in Retrospektiven 97
- Gefühleslage eines Teams 29
- Gradient of Agreement 165
- Groan Zone 78
- Gruppendynamiken managen 87
- H**
- Helped/Hindered/Hypothesis (HHH) 184
- Hopes and Wishes 174
- Hybride Retrospektiven 221
- I**
- Impact and Energy Decision 168
- Infinity Loop-Diagramm 23
- Ishikawa-Diagramm 145
- K**
- Kaner, Sam 37, 78
- Konflikte 45
 - Grundregeln vereinbaren 118
 - Szenario 204
- L**
- Learning Matrix 177
- Lernen 244
- LeSS 265
- Liberating Structures 255
- Lipmanowicz, Henri 255
- M**
- Maßnahmen beschließen 38, 61
 - Aktionen 159
- McCandless, Keith 255
- Morgan, Gareth 255
- N**
- Nexus 265
- O**
- Objektive Daten 28, 34
 - Aktionen 130
- One Now Thing 176
- Online-Plattformen für Retrospektiven 226
- Ort einer Retrospektive 51
- P**
- Pattern Spotter Questions 144
- Präferenz ausdrücken 39
- Priorisierung von Ideen 157
- Prioritize Issues 157
- Probevereinbarung 160
- Psychologische Sicherheit 25
 - Aktionen 107
 - Machtgefälle managen 90
 - Schulduweisungen vermeiden 92
 - Szenario
 - geringe 203
 - Vegas-Rule-of-Retrospectives 255
- Pufferzeit 62

R

- Rahmen schaffen 24
 - Aktionen 105
- Remote Retrospektive
 - Zeitdauer 51
- Retrospective Prime Directive 94, 119
- Retrospective Radiators 256
- Retrospektiven
 - Aktionen 106
 - Aktionen planen 75
 - Arbeitsvereinbarungen 115
 - asynchrone 219
 - bedarfsgerechte 43
 - beenden 41, 62
 - beenden (Aktionen) 173
 - Beispieldesign 63
 - Beteiligung und Denken unterstützen
 - 54
 - Dauer bestimmen 50
 - Erkenntnisse gewinnen 143
 - Facilitation 71
 - fünf Phasen 22
 - für gängige Szenarien 189
 - für verteilte Teams 211
 - Gruppendynamiken managen 87
 - gut vorbereiten 105
 - hybride 221
 - im Verlauf reflektieren 80
 - in Großgruppen 43, 46, 48
 - Online-Plattformen für 226
 - Ort und Gestaltung wählen 51
 - Pufferzeit 62
 - remote 77, 83
 - remote (Grundsätze) 213
 - Retro der 260
 - Selbstmanagement 84
 - Skepsis 272
 - Übergänge 82
 - Umgang mit auftretenden Problemen
 - 96
 - Umgang mit Einwänden 269
 - Umgang mit Gefühlen 97
 - Umgang mit Schuldzuweisungen 279
 - Umgang mit schwierigen Dynamiken
 - 97
 - Umgang mit Unerwartetem 79
 - Unterstützung von Führungskräften
 - 280
 - verfügbare Zeit verteilen 53
 - Vorteile 21
 - wenn die Zeit knapp wird 56
 - Zeitmanagement 80
- Return on Time Invested (ROTI) 185

S

- SAFe 266
- Satisfaction Histogram 133
- Schwerpunkt einer Retro formulieren 46
 - vier Kriterien zur Überprüfung der Nützlichkeit 48
- Selbstmanagement 84
- Short Subjects 161
- Sicherheit schaffen 25
- Sprache in Retrospektiven 95
- Stakeholder
 - Einfluss nehmen 239
- Stakeholderanalyse 241
- Subjektive Daten 29, 35
 - Aktionen 130
- Subjektive Impact-Analyse 263
- Szenarien
 - ein erfahrenes Team, das weitere Retrospektiven unnötig findet 198
 - ein neues Team bildet sich 190
 - ein neues Team bildet sich, Probleme zeichnen sich ab 200
 - Elefant im Raum 206
 - Konflikt im Team 204
 - nach einem Ausfall oder Problem 194
 - nach einem erfolgreichen Release 192
 - schlechtes Kundenfeedback nach einem neuen Feature 193
 - Team mit geringer psychologischer Sicherheit 203
 - Zeit für die Bereitstellung von Features nimmt zu 196

T

- Team moral 45
- Teamradar 136
- Teams
 - Arbeitsvereinbarungen als Grundregeln
 - für das Meeting 118
 - Hindernisse, die sich ihm entziehen 251
 - Kontext für die Retro berücksichtigen 45
 - Retros für verteilte 211
 - Sind wir überhaupt agil? 278
- Teamwerte 26
- Temperature Reading 123
- Testing for Agreement 160
- Themen einer Retrospektive
 - Aufmerksamkeit fokussieren und Schwerpunkt festlegen 46
- Timeline 139
 - mit Farbpunkten 141

Stichwortverzeichnis

U

Unerwartetes
bearbeiten 96
Umgang 79
Ursache-Wirkung-Diagramm 145

V

Vegas-Rule-of-Retrospectives 255
Veränderungen
vier Phasen 247
Verantwortung übernehmen 252

W

Wertschätzungen 180

Z

Zeiten während der Retro zuteilen 53
Zeitmanagement 80
Ziele
smarte 232


beck-shop.de
DIE FACHBUCHHANDLUNG