

Das Buch zu Minecraft

Bearbeitet von
Stefan Pietraszak

1. Auflage 2015. Taschenbuch. ca. 304 S. Paperback
ISBN 978 3 96009 006 9
Format (B x L): 20,3 x 15,2 cm

[Weitere Fachgebiete > EDV, Informatik > EDV, Informatik: Allgemeines, Moderne Kommunikation > Internetspiele, Computerspiele](#)

Zu [Leseprobe](#)

schnell und portofrei erhältlich bei

**beck-shop.de**
DIE FACHBUCHHANDLUNG

Die Online-Fachbuchhandlung beck-shop.de ist spezialisiert auf Fachbücher, insbesondere Recht, Steuern und Wirtschaft. Im Sortiment finden Sie alle Medien (Bücher, Zeitschriften, CDs, eBooks, etc.) aller Verlage. Ergänzt wird das Programm durch Services wie Neuerscheinungsdienst oder Zusammenstellungen von Büchern zu Sonderpreisen. Der Shop führt mehr als 8 Millionen Produkte.

Lektorat: Ariane Hesse
Korrektorat: Eike Nitz
Herstellung: Susanne Bröckelmann
Umschlaggestaltung: Michael Oreal
Satz: Ulrich Borstelmann, www.borstelmann.de
Druck und Bindung: Mediaprint, www.mediaprint-druckerei.de

Bibliografische Information Der Deutschen Nationalbibliothek
Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der
Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten
sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

ISBN:

Buch 978-3-96009-006-9
PDF 978-3-96010-018-8
epub 978-3-96010-019-5
mobi 978-3-96010-020-1

1. Auflage 2016

Dieses Buch erscheint in Kooperation mit O'Reilly Media, Inc. unter dem Imprint »O'REILLY«. O'REILLY ist ein Markenzeichen und eine eingetragene Marke von O'Reilly Media, Inc. und wird mit Einwilligung des Eigentümers verwendet.

Copyright © 2016 dpunkt.verlag GmbH
Wiebling Weg 17
69123 Heidelberg

Die vorliegende Publikation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Die Verwendung der Texte und Abbildungen, auch auszugsweise, ist ohne die schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und daher strafbar. Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen.

Es wird darauf hingewiesen, dass die im Buch verwendeten Soft- und Hardware-Bezeichnungen sowie Markennamen und Produktbezeichnungen der jeweiligen Firmen im Allgemeinen warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Die Informationen in diesem Buch wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet. Dennoch können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Verlag, Autoren und Übersetzer übernehmen keine juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für eventuell verbliebene Fehler und deren Folgen.

5 4 3 2 1 0

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	9	Weiteres Handwerkszeug:	
Faszination Minecraft	11	Stöcke herstellen	49
Zeitloses Design in schnelllebiger Welt:		Handwerk zu Werkzeug:	
eine Erfolgsgeschichte	13	Werkbank und Axt basteln	51
Gegen den Strom	15	Das Ende des ersten Tages	53
Zielpublikum dieses Buchs	17	Vorbereitungen für die Nacht	55
Buchkonzept	19	Überlebensstrategie	57
		Im Falle des Ablebens	59
1. Technische Grundlagen	23	Entspannte Vorbereitung: Kohle suchen	61
Minecraft für PC/Mac	25	Höhlenbau	63
Tablet und Smartphone:		Nachtschicht: in den Untergrund	
Minecraft unterwegs	27	vorstoßen	65
Minecraft für Konsolen	29	Leben und Sterben lassen	67
Minecraft Pi Edition	31	Auf der Jagd	69
Die Hauptversion	33	Anstelle eines Tutorials: mit Erfolgen	
		planen	71
2. Erste Schritte	35	Bauen, Sammeln, Erforschen	73
Schöpfung: Eine neue Welt erstellen	37	Erfahrungen und Erfahrung	75
Schöpfung: Weitere Optionen	39	Zusammenfassung	77
Kontrolle ist gut: Steuerung der Spielfigur	41		
Mehr Kontrolle ist besser: das Inventar	43		
Absolute Kontrolle: die Leiste für			
Benutzbares	45		
Handwerkszeug: Gegenstände herstellen	47		

3. Die Welt	79	4. Minecraft-Basiswissen	129
Biome: Landstriche	81	Blöcke an der Oberfläche: Häufiges	131
Ein Wort zu Regionen und Chunks	83	Blöcke an der Oberfläche: Verschiedenes	133
Häuslebauer	85	Blöcke an der Oberfläche: Besonderes	135
Innenausstattung	87	Blöcke unter der Oberfläche: Wertvolles	137
Ackerbau: Bewässerung	89	Blöcke unter der Oberfläche: Diverses	139
Ackerbau: Zäune und Saat	91	Material aus dem Nether	141
Ackerbau: Sortenkunde	93	Pflanzenkunde: Nutzpflanzen	143
Viehzucht: Weiden und Lockmittel	95	Pflanzenkunde: Wildpflanzen	145
Viehzucht: Vermehrung	97	Pflanzenkunde: Zierpflanzen und Sonstiges	147
Kochen, braten und backen	99	Sonstige Rohstoffe: Tierprodukte	149
Nachtruhe	101	Weitere sonstige Rohstoffe und Objekte	151
Minen, Dörfer und andere Bauwerke	103	Nutzvieh	153
Anglerglück	105	Haus- und sonstige Tiere	155
Zähmen und reiten	107	Monster: Eine Einführung	157
Zähmen und verteidigen	109	Häufig auftauchende Monster	159
Kämpfen für Fortgeschrittene und Feiglinge	111	Seltene Monster	161
Höhlenforschung für Neulinge: Grundlagen	113	Monster des Nether	163
Höhlenforschung für Neulinge: der Abstieg	115	Sonstige Kreaturen	165
Edelmetalle und andere Kostbarkeiten	117	Rezepte: Waffen und Rüstungen	167
Er schleimte mich voll	119	Rezepte: Standardwerkzeuge	169
Zauberkunst	121	Rezepte: Sonstige Werkzeuge und Nützliches	171
Reise in die Unterwelt: der Nether	123	Rezepte: Orientierung, Bücher, Werfer, TNT	173
Das »Ende«	125	Rezepte: Möbelstücke	175
Zusammenfassung	127		

Rezepte: Raumausstattung	177
Rezepte: Weitere Inneneinrichtung	179
Rezepte: Materialumwandlungen	181
Rezepte: Transport	183
Rezepte: Schaltkreise	185
Rezepte: Farbstoffe	187
Rezepte: Farben mischen und verwenden	189
Rezepte: Banner	191
Rezepte: Ästhetisches	193
Zusammenfassung	195
5. Minecraft Master Class	197
Verzauberung: Verzauberungslevel	199
Verzauberung: Rüstungsteile	201
Verzauberung: Waffen	203
Verzauberung: Werkzeuge	205
Alchemie: Einfache Tränke brauen	207
Alchemie: Nützliche Tränke brauen	209
Feuerzauber	211
Töne und Musik: Notenblöcke	213
Schienen, Gleise, Bahnen: Schienenstrecken	215
Schienen, Gleise, Bahnen: der Bahnhof	217
Schienen, Gleise, Bahnen: Weichen weichen	219
Tick, tick, tick: Wie die Zeit vergeht	221

Minecraft-Elektronik: Sender	223
Minecraft-Elektronik: Weitere Sender	225
Minecraft-Elektronik: Empfänger	227
Minecraft-Elektronik: Leitungen	229
Minecraft-Elektronik: Einfache Schaltkreise	231
Minecraft-Elektronik: Komplexe(re) Schaltkreise	233
Minecraft-Elektronik: Ausblick und Anregungen	235
Bosskampf mit dem Wither	237
Nach dem Wither: Das Leuchtfeuer	239
Das Ende: Vorbereitung	241
Das Ende: Planung	243
Das Ende: Bosskampf mit dem Enderdrachen	245
Zusammenfassung	247
6. Multiplayer – Minecraft kooperativ	249
Minecraft fürs lokale Netz öffnen	251
Gäste empfangen: Vorbereitungen	253
Vorsicht ist besser als Nachsicht: Besitz schützen	255
Hilfestellungen geben via Chat	257
Gemeinsame Projekte	259
PvP: Spieler gegen Spieler	261

Minecraft-Server: ein Überblick	263
Der eigene Minecraft-Server	265
Online spielen auf öffentlichem und privaten Servern	267
Online spielen mit Minecraft Realms	269
Zusammenfassung und Troubleshooting	271

7. Rund um Minecraft	273
Fliegen lernen: der Kreativ-Modus	275
Praktizierter Pazifismus: Schwierigkeitsgrad einstellen	277
Ein Blick auf die Optionen	279
Schönheitsoperation: das Aussehen durch Skins	281
Speicherort der Spielstände	283
Pfuschen erlaubt: Cheat-Codes	285
Minecraft 1.9: Eine Vor- und Nachschau	287
Weltenschöpfung mit Seeds	289
Minecraft verändern: Modding	291
Communities & Co.	293
Zum Abschluss	295

Index	297
--------------	-----